* ARTE
* Concept Personagem
  + MoodBoard
  + Silhueta
  + Modelsheet Protagonista
  + Animações – ANIMAÇÕES
    - Movimentação (Andar)
    - Pulo
    - Abaixar/Esconder
* Concept Monstro
  + MoodBoard
  + Silhueta
  + Modelsheet
  + Arte do Detector
  + Animações
    - Andar
    - Aviso de Ataque
    - Ataque
* Concept mapa
  + Level Desgin
  + Blocagem level ( Silhueta)
  + Assets (MENOR PRIORIDADE)
* Concept Coletáves
  + Arte dos Itens
* SOM
* Lista de Audios
  + Passos
  + Estática
  + Ataque Inimigo
  + Coleta
  + Ruidos de Caverna
  + Goteira
  + Confirmação no HUD
  + Musica Menu